Notice provonant du site internet mrcmodelisme.com

SKY TRAINER

NOTICE D'UTILISATION

RC System®

CARACTERISTIQUES :

- Envergure : 850mm
- Surface alaire : 11.76dm^2
- Longueur : 580mm
- Poids en vol : 495g
- Charge alaire : 42g/ dm^2

- Profondeur, direction et moteur
- Radiocommande 4 voies incluse et installée dans le modèle
- Batterie rechargeable incluse
- Chargeur secteur 2h30 inclus
- Construit en ABS et polystyrène très résistant
- Pièces de rechange disponibles

IMPORTANT : Avant de commencer l'assemblage et de faire voler le Sky Trainer, veuillez lire attentivement cette notice d'utilisation. Un mauvais usage du Sky Trainer pourrait être dangereux. Le Sky Trainer n'est pas un jouet, il ne convient pas aux enfants de moins de 14 ans non surveillés par un adulte.

Veuillez lire et respecter les consignes de sécurité

Precautions d'emploi

- Ne faites pas voler votre avion si un autre modèle, utilisant la même fréquence que vous, vole déjà. La fréquence est inscrite sur la face avant de la radiocommande
- Ne faites jamais voler votre avion dans la rue ou de nuit. Volez toujours dans un endroit dégagé de tout obstacle.
- Lorsque vous faites voler votre avion, assurez-vous que personne n'est derrière vous.
- Ne laissez jamais trainer un vêtement (écharpe, cravate) à proximité de l'hélice qui tourne ; celui-ci pourrait se prendre dans l'hélice.
- Vérifiez toujours l'état de charge des batteries qui se trouvent dans l'émetteur pour éviter tout risque de perte de contrôle pendant un vol.
- Ne démontez jamais les composants de l'avion, ni l'émetteur, ni la batterie.
- Protégez les éléments électroniques de l'humidité, cela pourrait les endommager.
- Avant chaque journée de vol, vous devez effectuer un test de portée radio, émetteur allumé et antenne repliée à 150m de l'avion.
- Si votre avion est sale, n'utilisez pas de solvant pour le nettoyer car cela endommagerait l'ABS du fuselage et le polystyrène des ailes. Utilisez plutôt un chiffon sec.

Precautions d'emploi de la batterie

- Ne surchargez jamais la batterie de propulsion, cela l'endommagerait irrémédiablement.
- Pour éviter à la batterie de surchauffer pendant la charge, laissez-la refroidir entre 2 charges.
- Déchargez complètement la batterie jusqu'à ce que le moteur s'arrête avant de relancer une nouvelle charge.

Precautions d'emploi de la radio

- Allumez toujours l'émetteur en premier puis le récepteur dans l'avion. Eteignez toujours le récepteur en premier puis l'émetteur enfin.
- Débranchez la batterie quand vous n'utilisez pas votre Sky Trainer.
- Ne coupez jamais le fil d'antenne, cela réduirait considérablement la portée de votre ensemble radio.
- Déployez complètement l'antenne de l'émetteur quand vous volez.
- Ne démontez aucune partie de votre ensemble radio.

Pour votre information

Si vous rencontrez le moindre soucis avec les différentes étapes d'assemblage ou de mise en œuvre de cette notice, reportez-vous au guide de dépannage rapide en page 21. Ce guide vous permettra de trouver rapidement la meilleure solution à votre problème. Si vous ne pouvez résoudre votre problème avec ce guide de dépannage rapide, veuillez contacter le service client ci-dessous :

Model Racing Car
15bis Avenue de la sablière
94370 Sucy en Brie
Tel . 01.49.62.09.60 Fax : 01.49.62.09.73
Email : mrcfrance@wanadoo.fr
Internet : www.mrcmodelisme.com

Garantie

Ce modèle est garanti sans défaut de matière ou de fabrication à la date de l'achat. Cette garantie ne couvre pas les dommages d'usage ni les modifications. La garantie couvre exclusivement le produit lui-même et est limité à la valeur d'origine du modèle. Elle ne concerne pas les éléments endommagés par l'usage ou à la suite de modifications. Le fait pour l'utilisateur d'assembler les éléments de ce modèle implique l'acceptation de la responsabilité de tous dommages pouvant être causés par le produit tel qu'il aura été achevé. En aucun cas, la responsabilité de Model Racing Car ne saurait être engagé pour tout problème lié à l'utilisation ou à un mauvais assemblage du modèle.

INTRODUCTION

Nous vous remercions pour l'achat du Sky Trainer RC SYSTEM. Avant de procéder à l'assemblage final de ce produit, lisez attentivement cette notice dans son intégralité. Vous pourrez ainsi profiter au mieux de ce modèle exceptionnel.

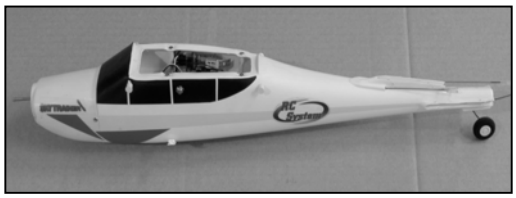
Look très sympa, qualité de vol reconnue, le nouveau Sky Trainer de RC SYSTEM possède toutes les caractéristiques que vous appréciez déjà dans les autres modèles RC SYSTEM comme la radiocommande 4 voies proportionnelles, les micro servos 9g, la construction solide et fiable et l'assemblage rapide des différents éléments.

Le Sky Trainer possède un nouveau moteur de type 370 réducté, couplé à une hélice adaptée et alimenté par une batterie 7 éléments Ni-MH 2/3AA. Le Sky Trainer vole aussi très bien en extérieur même s'il y a un peu de vent. Le profil de l'aile permet au modèle des approches lentes pour faciliter les atterrissages. Nos pilotes d'essai renommés à Las Vegas ont trouvé ce modèle très ludique et agréable à voler par temps venteux : bonne puissance, grande maniabilité, vol stable et approches faciles. De plus, le Sky Trainer à une allure très soignée avec ses détails de décoration et de structure.

Rappelez-vous que nous fournissons aussi des batteries de rechange, des chargeurs rapides et des pièces détachées en cas de besoin.

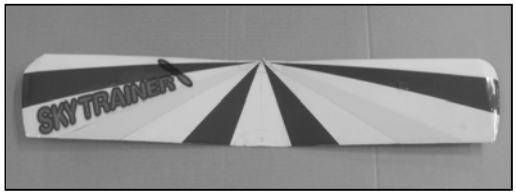
Etape 1 : Contenu de la boîte

Avant de commencer l'assemblage du modèle, il est important de vérifier que toutes les pièces illustrées ci-dessous sont bien présentes dans la boîte. En aucun cas, le fournisseur n'acceptera le retour d'un kit incomplet si l'assemblage a commencé. Si une pièce manque, contacter votre revendeur local.

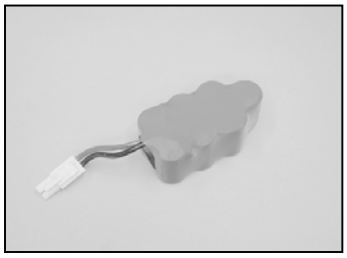


Fuselage

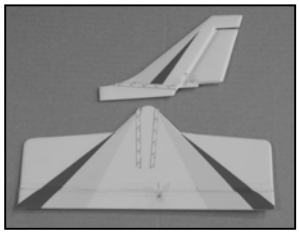
Emetteur



Aile

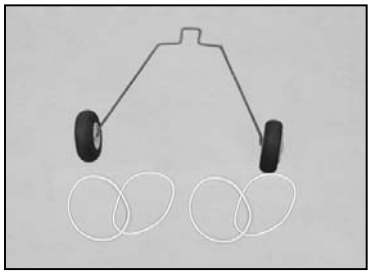


Batterie

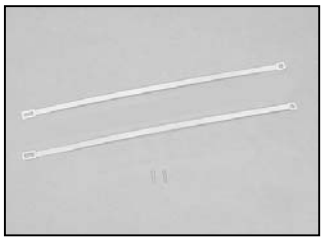


Empennages dérive-stabilisateur

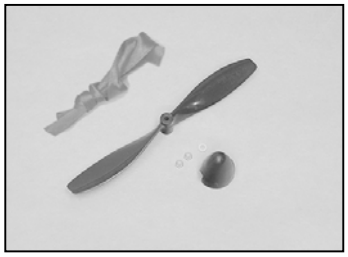
Chargeur 2h30



Train d'atterrissage



Haubans d'aile



Accessoires

Etape 2 : Matériel nécessaire

Pour faire voler votre Sky Trainer, vous n'avez besoin que de quelques accessoires :

- 8 piles alcalines LR6 ou accus rechargeables Ni-MH AA 1.2V (non fournis).
- Un petit tournevis cruciforme (non fourni).

Astuce : Le Sky Trainer RC SYSTEM contient une batterie Ni-MH 7 éléments et un chargeur secteur 220V qui la charge en 2h30. Si vous voulez, vous pouvez acquérir une seconde batterie afin de pouvoir voler 2 fois plus longtemps lorsque vous allez au terrain.

Pour réduire le temps de charge des batteries, vous pouvez aussi investir dans un chargeur rapide automatique qui se branche sur une source 12V et qui recharge les batteries en 30 minutes environ.

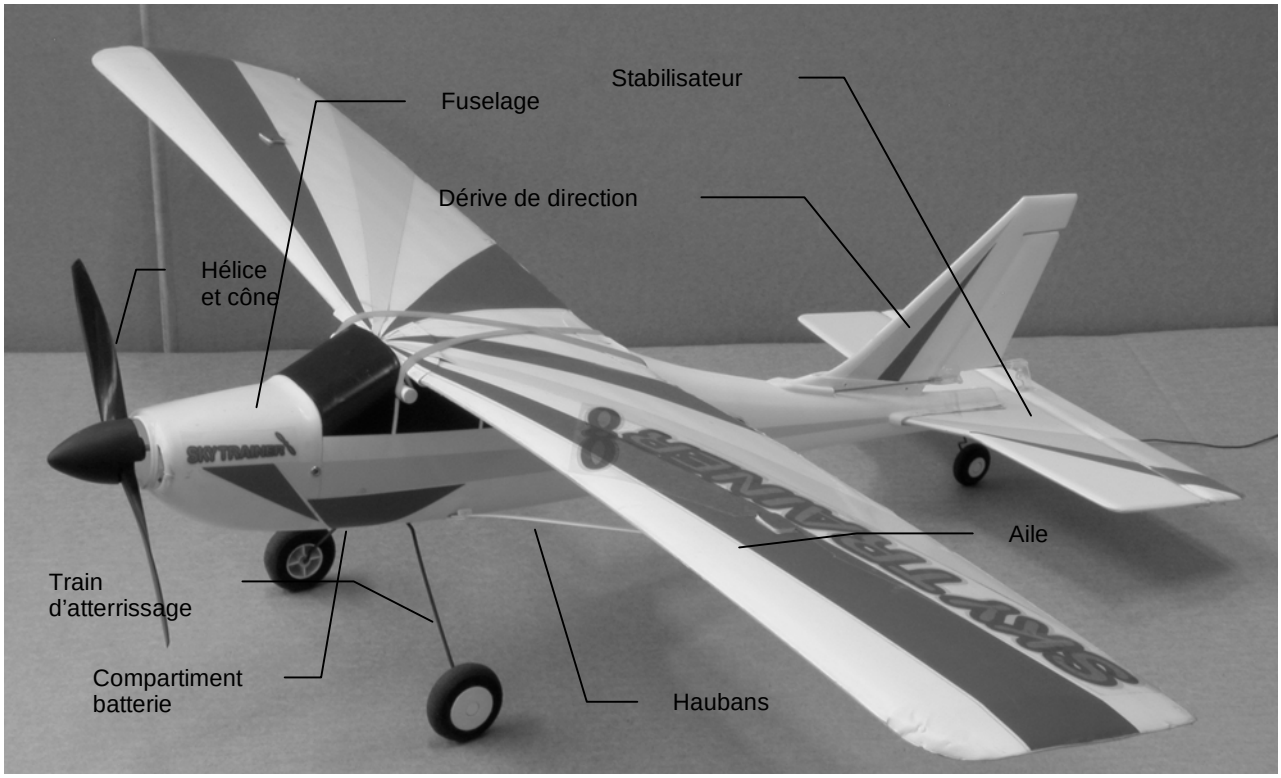
Nous vous conseillons le chargeur rapide HITEC CG-340 (Ref. 44.340)

Etape 3 : Découvrez votre Sky Trainer

Chaque Sky Trainer est livré avec un autocollant sur le porte quartz de l'émetteur indiquant quelle fréquence est utilisée dans la bande des 26MHz. 2 modèles ne peuvent fonctionner ensemble s'ils ont la même fréquence radio.

Antenne : transmet le signal electromagnétique de l'émetteur jusqu'au récepteur dans le modèle.
Porte-quartz : supporte le quartz de fréquence. La fréquence utilisée est écrite sur le porte-quartz
Manche de direction et de profondeur : il bouge de gauche à droite et de haut en bas simultanément. Il contrôle la dérive pour faire tourner l'avion et la profondeur pour le faire monter et descendre.
Interrupteur marche/arrêt : allume et éteint l'émetteur.
LED rouge : cette diode s'allume lorsque le niveau de batterie devient faible et qu'il faut les recharger.
Boutons d'inversion du sens des servos : il permettent d'inverser le sens de rotation des servos sans modifier l'action sur les manches de l'émetteur.
Manche de gaz : contrôle la mise en route du moteur. Peut varier progressivement de l'arrêt à plein pot.
Trim : règle finement la position neutre (repos) des servos indépendamment.
LED verte : s'allume quand l'émetteur est mise en marche et que les piles sont bonnes.

Découvrez votre Sky Trainer, suite.



Note : la photo ci-dessus peut différer légèrement du modèle de production.

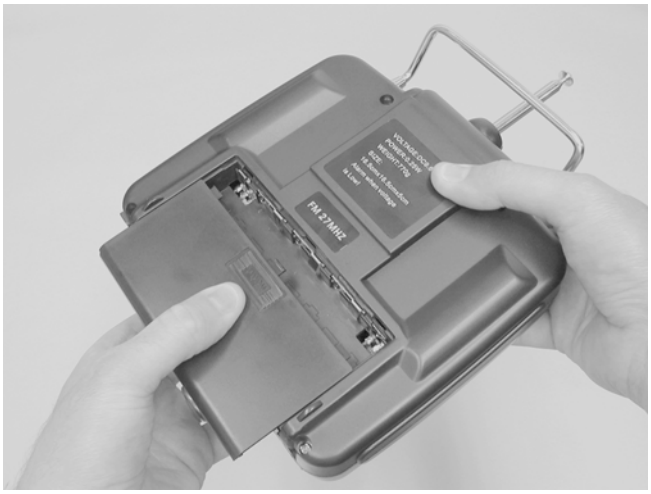
Bouton de mise en route (rouge) : sécurité, le moteur ne peut pas démarrer avant que ce bouton soit pressé, même si la batterie est branchée.
Fuselage : le corps de l'avion. L'aile et les empennages sont fixés sur le fuselage.
Stabilisateur : garantit la stabilité horizontale de l'appareil et contrôle l'assiette de celui-ci.
Train d'atterrissage : fait en corde à piano avec ses 2 roues, il supporte l'avion lorsqu'il est au sol.
Hélice : attachée sur l'axe du moteur, lorsqu'elle tourne, elle fait avancer l'avion.
Dérive : garantit la stabilité verticale de l'appareil et permet au modèle de tourner à gauche ou à droite.
Aile : Elle a un profil porteur spécial qui donne au modèle la force de tenir en l'air lorsqu'il avance.

Maintenant que vous vous êtes familiarisé avec
le Sky Trainer RC SYSTEM,
il est temps de passer à l'assemblage final.

ATTENTION : la batterie de propulsion fournie avec votre Sky Trainer est déjà partiellement chargée en sortie d'usine. Ne chargez pas la batterie avant d'avoir testé le moteur afin de la vider complètement. C'est très important de décharger la batterie avant de lancer une nouvelle charge de celle-ci pour avoir un cycle complet avant le premier vol.

Etape 4 : Assemblez votre Sky Trainer

Phase 1 : Installez les piles dans l'émetteur



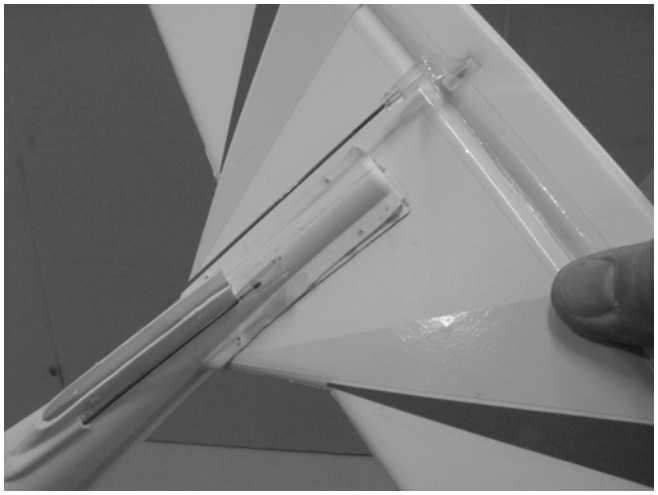
- Rétirez délicatement le capot du compartiment batterie à l'arrière de l'émetteur en appuyant avec votre pouce sur la partie rainurée et en tirant vers le bas en même temps.

- Installez 8 piles alcalines LR6 ou éléments rechargeables 1.2V Ni-MH AA en respectant bien le sens des polarités.

Astuce : Si vous utilisez des éléments rechargeables Ni-MH AA, veillez à ce que ceux-ci soient bien chargés avant de les installer dans l'émetteur. N'essayez jamais de charger des piles alcalines.

- Après vérification de la bonne installation des piles, refermez le capot du compartiment et vérouillez-le jusqu'à entendre un "clic".

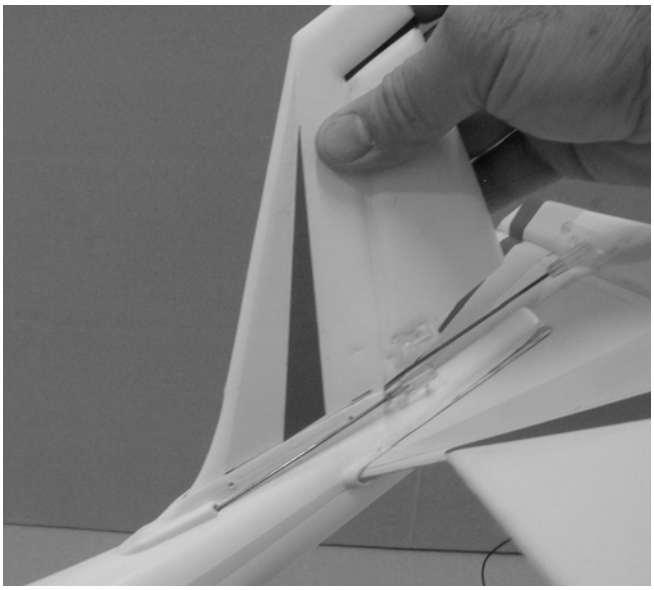
Phase 2 : Installez le stabilisateur



- Installez le stabilisateur dans le logement à l'arrière du fuselage. Faites coincider les pointages du fuselage sur les bandes de renfort du stabilisateur. Fixez le stabilisateur au fuselage avec 8 vis 2x5mm.

- Connectez maintenant la chape de la tringlerie de commande de profondeur sur le guignol de la gouverne au niveau du trou extérieur.

Phase 3 : Installez la dérive



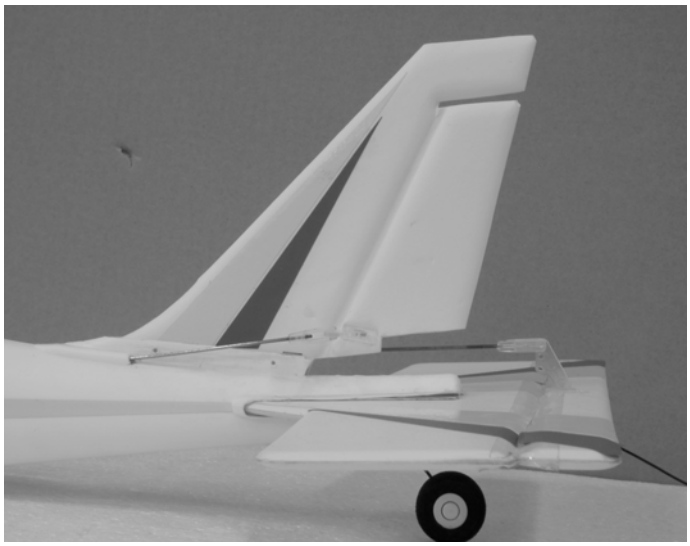
- Installez la dérive dans le logement sur le dessus du fuselage. Faites coincider les pointages du fuselage sur les bandes de renfort de la dérive.
- Avancez la dérive dans son logement le plus en avant possible. Appuyez sur la dérive pour qu'elle vienne contre le stabilisateur. La dérive doit maintenant être en place dans son logement du fuselage. Vérifez que les pointages de la dérive correspondent aux trous dans le fuselage.
- Fixez la dérive au fuselage avec 4 vis 2x5mm (2 de chaque côté) prises dans les trous prépercés.

Astuce : Si vous rencontrez un problème pour visser les vis dans les empennages, faites des avant-trous avec une petite pointe.

Important : 2 vis doivent être installées de chaque côté de la dérive pour bien maintenir l'ensemble fuselage/dérive. Ne serrez pas exagérément les vis, cela endommagerait la dérive.

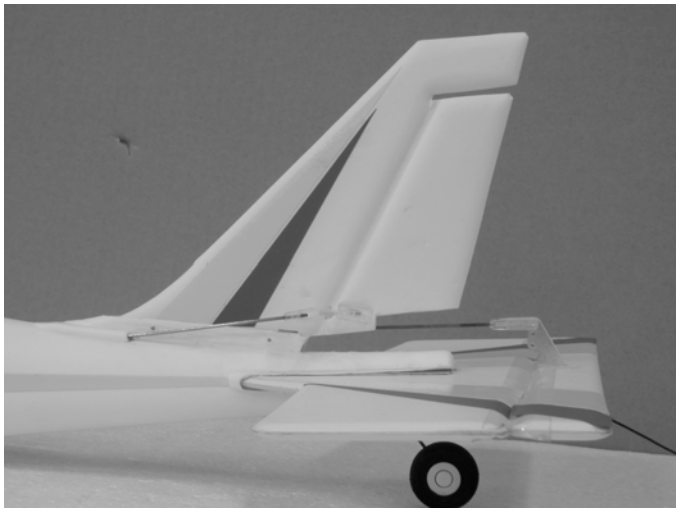
Phase 4 : Connectez les tringleries de commande de profondeur et de dérive

Important : Lorsque vous connectez les chapes sur les guignols des gouvernes de profondeur et de direction, il se peut que celles-ci ne soient pas centrées. Pour le moment, cela n'est pas grave car les réglages de neutre n'ont pas encore été effectués. Vous procéderez au réglage des chapes dans les étapes suivantes.



- Connectez la chape de la tringlerie de commande de direction sur le guignol de la gouverne au niveau du trou extérieur.

Astuce : Nous vous conseillons de connecter les chapes dans les trous extérieurs des guignols pour les premiers vols afin de réduire les débattements des gouvernes et d'obtenir ainsi un avion plus facilement pilotable (plus doux dans ses réactions).

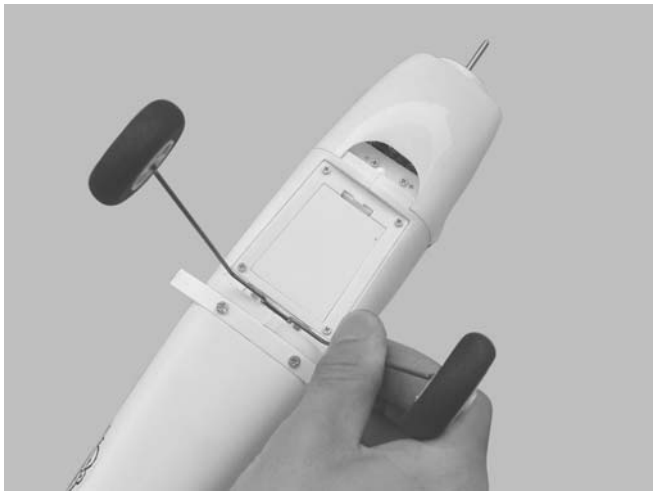


- Vérifiez à nouveau que la chape de la tringlerie de profondeur est bien connectée au trou extérieur du guignol de la gouverne du stabilisateur.

Astuce : Nous vous conseillons de connecter les chapes dans les trous extérieurs des guignols pour les premiers vols afin de réduire les débattements des gouvernes et d'obtenir ainsi un avion plus facilement pilotable (plus doux dans ses réactions). Vous pourrez augmenter les débattements des gouvernes en déplaçant les chapes vers l'intérieur des guignols.

Phase 5 : Installez le train d'atterrissage

Important : Lorsque vous installerez le train d'atterrissage sous le fuselage, vous ferez bien attention à ce que le train soit dirigé vers l'avant de l'appareil.

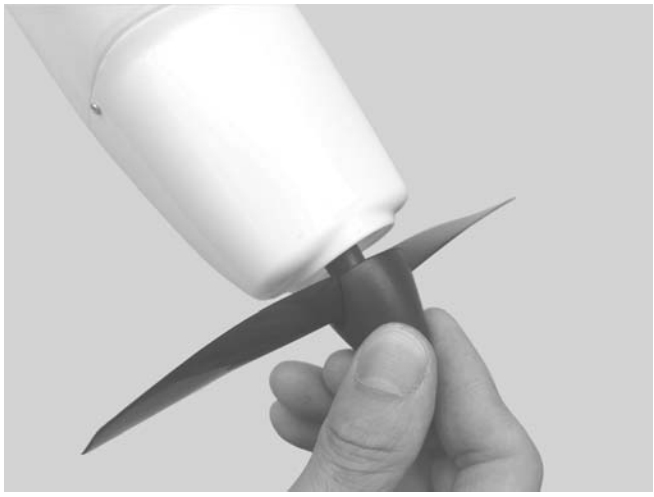


- Installez le train d'atterrissage sous le fuselage simplement en l'enfichant dans le logement en plastique.
- Le logement se trouve directement derrière le compartiment batterie.

Astuce : Pour faciliter l'insertion du train d'atterrissage dans le logement, vous pouvez pincer les 2 jambes en corde à piano l'une vers l'autre.

Phase 6 : Installez l'hélice

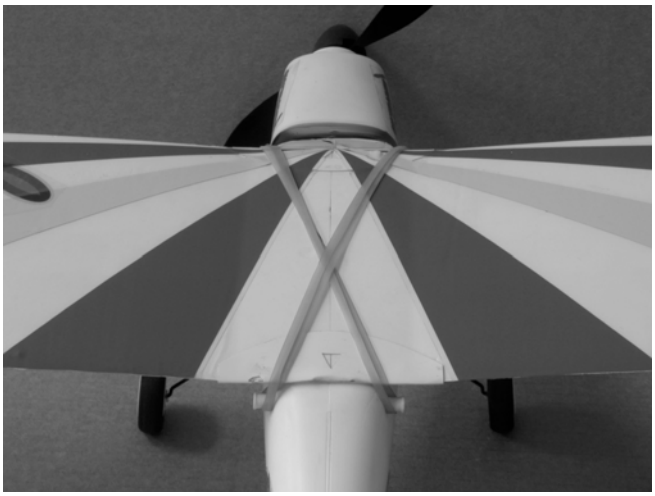
- Vissez un écrou à la main jusqu'au bout du filetage de l'axe du réducteur du moteur.
- Installez l'hélice sur l'axe en prenant soin que l'empreinte dans la base de l'hélice s'emboîte bien sur l'écrou.
- La base de l'hélice possède une empreinte 6 pans pour se caler sur l'écrou de l'axe du réducteur.
- Glissez la rondelle sur l'axe et vissez finalement un autre écrou pour bloquer l'hélice sur l'axe. Utilisez une pince ou une clé appropriée.



- Installez le cône d'hélice en caoutchouc sur l'hélice et son axe comme indiqué sur la photo ci-contre. Emboîtez fermement le cône sur l'hélice pour vous assurer que le cône soit bien maintenu en place.

Attention : Ne faites pas tourner le moteur ou ne volez pas si le cône d'hélice n'est pas en place, cela serait dangereux !.

Phase 7 : Installation de l'aile



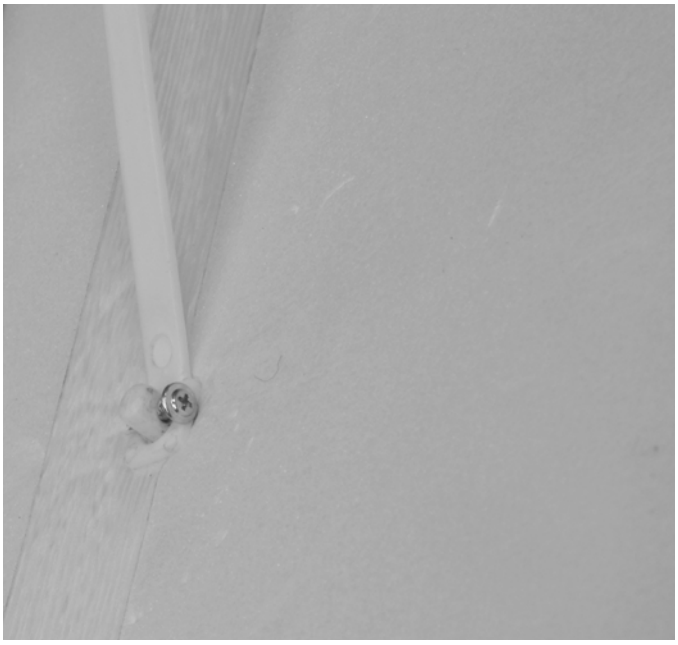
- Positionnez l'aile sur le fuselage. Prenez soin de la centrer.
- Alignez les triangles sur les renforts d'aile qui marquent le centre de l'aile avec le plan de joint signalisant l'axe du fuselage. L'aile est donc parfaitement centrée sur le fuselage.
- Fixez l'aile sur le fuselage à l'aide des élastiques fournis. Accrochez-les aux tourillons de par et d'autre du fuselage.

Astuce : Quand vous accrochez les élastiques par dessus l'aile, croisez-les pour un meilleur maintient sur le fuselage.

Phase 8 : Installation des haubans

- Fixez le support de hauban sous le fuselage juste derrière le train d'atterrissage avec 2 vis 3x8mm. Glissez ensuite un hauban sur l'ergot du support puis faites-le tourner d'un quart de tour (90°) pour le verrouiller. Procédez de même pour l'autre côté.

Important : Assurez-vous que l'extrémité du hauban est bien orientée vers le haut donc vers l'intrados de l'aile.



- Retournez l'avion et passez l'extrémité du hauban dans le plot sous l'aile.
- Fixez le hauban sur le plot en plastique de l'aile avec une épingle fournie.

Astuce : Pour installer plus facilement l'épingle, utilisez une pince à bec.

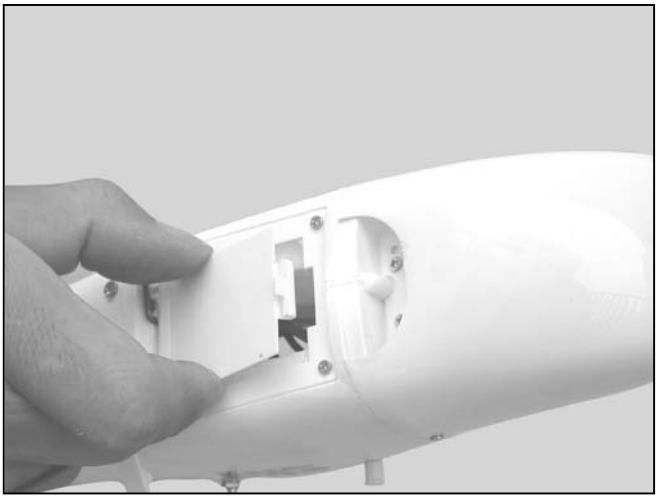
- Répétez les opérations précédentes pour l'autre hauban.

Phase 9 : Installation de la batterie

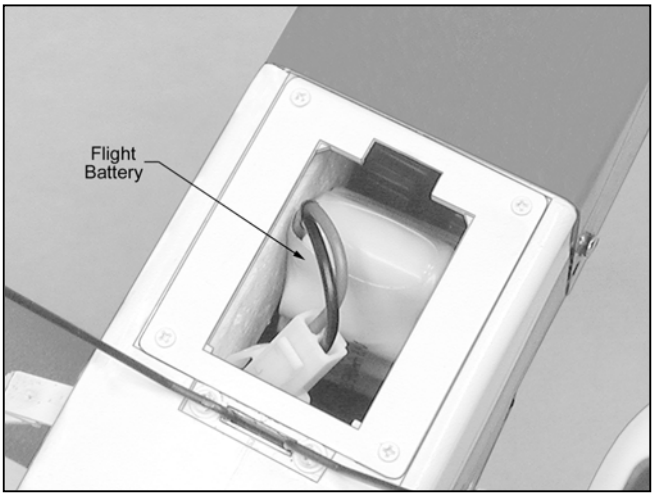
Attention : Ne chargez pas la batterie avant de l'installer. Vous procéderez à la charge plus tard. Avant d'installer la batterie, vous devrez allumer l'émetteur.

- Allumez l'émetteur, la diode verte doit s'allumer vous indiquant que les piles sont en bon état. Si ce n'est pas le cas, changez les piles ou rechargez les accus de l'émetteur.

Attention : Le Sky Trainer n'a pas d'interrupteur marche/arrêt. Lorsque vous branchez la batterie, le récepteur et les 2 servos sont alimentés. Le moteur ne se lancera pas tant que le bouton rouge n'est pas pressé.



- Ouvrez le capot du compartiment batterie qui se trouve sous le fuselage en tirant sur la languette et en soulevant le couvercle.
- Allumez l'émetteur en premier puis vérifiez que le manche des gaz (celui de gauche) est entièrement tiré vers le bas.



- Branchez la prise de la batterie sur celle qui se trouve dans le fuselage. Lorsque les prises sont bien branchées, vous devez entendre un "clic".

Important : Par mesure de sécurité, les prises sont munies de détrompeur et ne peuvent se brancher que dans un seul sens.

- Insérez la batterie au fond de son logement dans le fuselage. Elle doit être bien calée entre les 2 plaques de polystyrène blanc.
- Refermez le capot du compartiment batterie sous le fuselage.

Attention : Il est très important de positionner la batterie le plus au fond du logement dans le fuselage. Cela aidera l'avion à être équilibré et favorisera la qualité de vol et la maniabilité. Si la batterie n'est pas bien positionnée, le vol sera plus délicat.

Important : Après un crash ou un atterrissage un peu dur, retirez le capot du compartiment batterie et vérifiez la position de celle-ci. Positionnez-la au fond du compartiment si nécessaire pour le prochain vol.

L'assemblage est terminé, passez au réglage des gouvernes et à l'apprentissage du pilotage de votre Sky Trainer.

Etape 5 : Apprenez à piloter votre Sky Trainer

Phase 1 : Les commandes fondamentales

Avant de prendre les commandes de votre nouveau Sky Trainer, vous devez déjà comprendre comment il fonctionne. Les 4 modes de pilotage fondamentaux sont listés ci-dessous :

Monter : la montée se contrôle avec le moteur par le manche des gaz de l'émetteur (manche de gauche). Poussez le manche des gaz vers l'avant pour faire tourner le moteur et tirez le manche de la profondeur vers vous (manche de droite) pour lever la gouverne du stabilisateur et faire se cabrer le Sky Trainer afin qu'il prenne de l'altitude.

Descendre : La descente est aussi contrôlée par le manche des gaz et celui de la profondeur. En tirant complètement vers vous le manche des gaz, vous coupez le moteur, ce qui permettra au Sky Trainer d'entamer sa descente. Pour accentuer le descente de l'avion, vous pouvez pousser le manche de profondeur (manche droit) pour baisser la gouverne du stabilisateur et faire ainsi piquer l'appareil.

Virer à droite : Pour faire virer le Sky Trainer vers la droite, vous devez pousser le manche de la direction (manche droit) vers la droite. La gouverne de la dérive ira alors vers la droite pour faire tourner l'avion en virant légèrement.

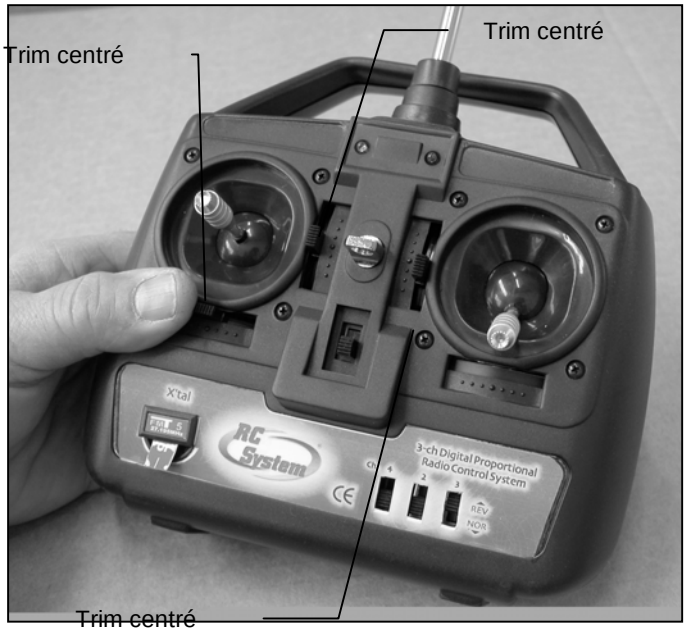
Virer à gauche : Pour faire virer le Sky Trainer vers la gauche, vous devez pousser le manche de la direction (manche droit) vers la gauche. La gouverne de la dérive ira alors vers la gauche pour faire tourner l'avion en virant légèrement.

Phase 2 : Test des commandes avant le vol

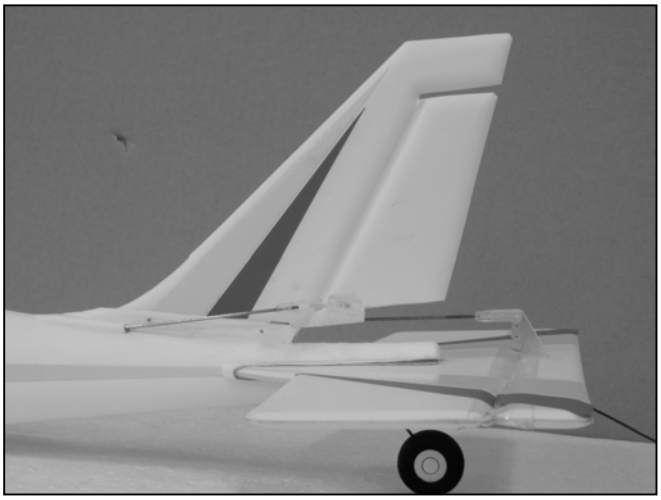
Maintenant que vous connaissez les différentes commandes du Sky Trainer, vous pouvez tester ces commandes et voir leur effet sans faire décoller l'avion.

- Allumez en premier l'émetteur (interrupteur sur marche ON). Assurez-vous que la batterie est bien en place dans le fuselage et qu'elle est branchée.

ATTENTION : N'appuyez pas encore sur le bouton rouge qui enclenche le moteur.



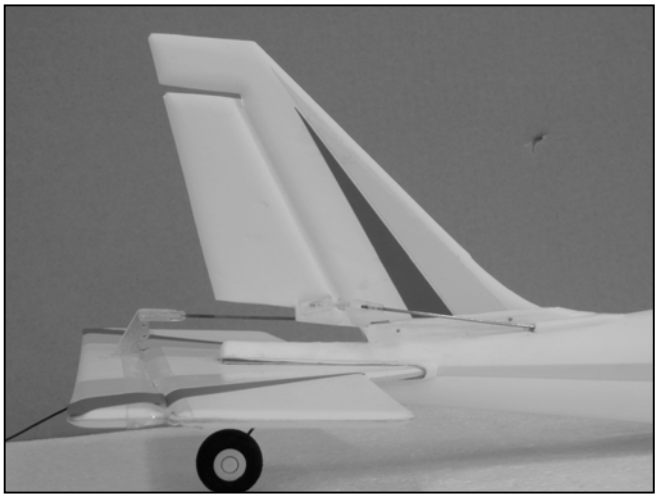
- Ajustez les 3 trims afin de régler au mieux les 3 commandes de votre émetteur. Normalement les trims doivent être centrés (en position neutre) comme le montre la photo ci-contre.



- Poussez le manche de droite complètement sur la gauche. Vu de l'arrière, la gouverne de la dérive doit bouger vers la gauche.

- Poussez le manche de droite complètement sur la droite. Vu de l'arrière, la gouverne de la dérive doit bouger vers la droite.

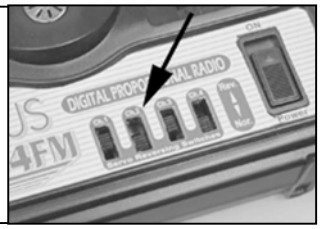
Astuce : Si la gouverne de la dérive ne bouge pas dans le bon sens, actionnez le petit bouton d'inversion de la voie 4 sur l'émetteur. Vérifiez que la gouverne réagit bien.

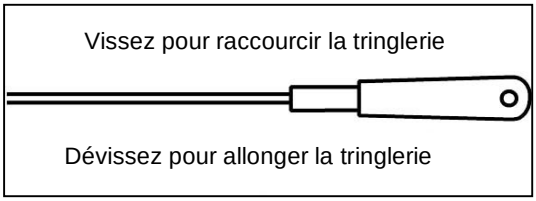


- Tirez le manche de droite complètement vers vous. Vu de l'arrière, la gouverne du stabilisateur doit bouger vers le haut.

- Poussez le manche de droite complètement vers l'avant. Vu de l'arrière, la gouverne du stabilisateur doit bouger vers le bas.

Astuce : Si la gouverne de la profondeur ne bouge pas dans le bon sens, actionnez le petit bouton d'inversion de la voie 2 sur l'émetteur. Vérifiez que la gouverne réagit bien.





- Si les gouvernes ne sont pas alignées avec les empennages, déconnectez les chapes des guignols et vissez ou dévissez les chapes sur les tringleries afin de régler la longueur. La longueur de la tringlerie est correcte losque la gouverne est alignée avec la dérive ou le stabilisateur.

- Testez maintenant si le moteur fonctionne correctement. Vérifiez que le manche des gaz est tiré vers le bas. Dégager l'environnement de l'hélice et appuyez sur le bouton rouge sur la gauche du fuselage pour enclencher le moteur.

Attention : Pendant le test du moteur, faites très attention à l'hélice qui tourne. Ne laissez rien toucher l'hélice.

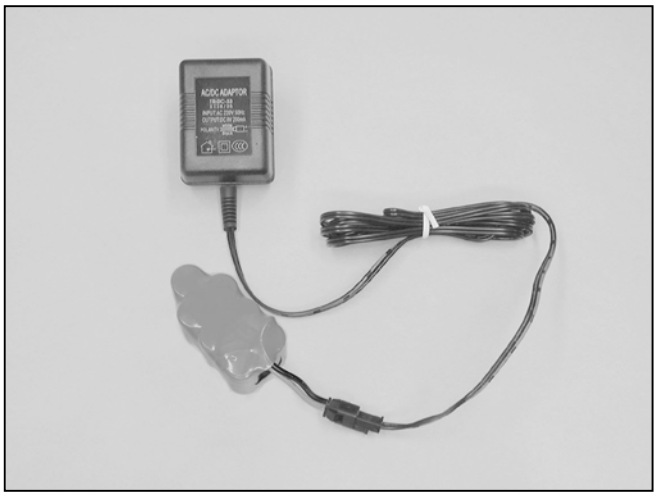
- Tenez votreSky Trainer en main, le nez en l'air et l'hélice vers l'avant. Poussez le manche des gaz à fond, l'hélice se met à tourner très vite.

- Continuez ce test jusqu'à ce que la batterie ne soit plus assez chargée pour permettre d'alimenter le moteur. Cela vous laisse suffisament de temps pour vous familiariser avec le maniement du moteur. Lorsque la batterie est vide, retirez le capot du compartiment sous le fuselage, débranchez la batterie et éteignez enfin l'émetteur.

Etape 6 : Préparez votre Sky Trainer au vol

Phase 1 : Chargez la batterie

Important : Avant de lancer la charge de la batterie, celle-ci doit être complètement déchargée. Déchargez la batterie en faisant tourner le moteur jusqu'à ce que celui-ci s'arrête. Cela vous assure de ne pas surcharger la batterie.



- Branchez la prise de la batterie sur la prise du chargeur. Lorsque les connecteurs se branchent, vous devez entendre un "clic".
- Si la batterie devient tiède au toucher, c'est qu'elle est chargée. Débranchez-la du chargeur immédiatement.

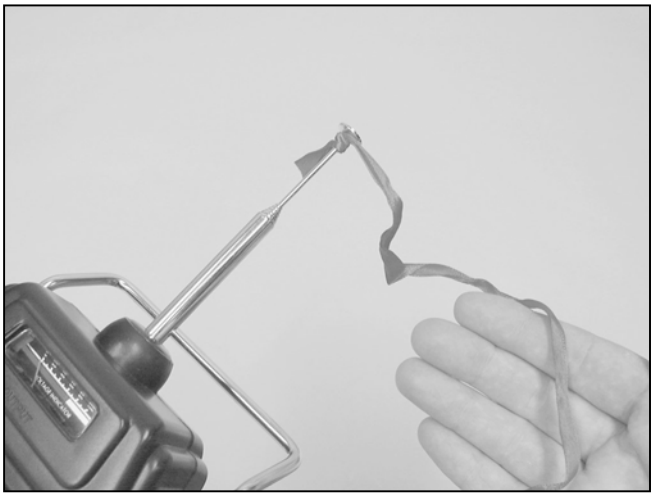
Astuce : Par sécurité, les connecteurs sont munis de détrompeurs.

- Branchez maintenant le chargeur à la prise secteur 220V.
- Chargez la batterie pendant 2h30 environ. Faites attention de ne pas surcharger la batterie.
- Pour débrancher la batterie du chargeur, pincez les languettes et tirez sur les prises.
- Lorsque la batterie est bien chargée, installez-la dans le fuselage comme cela vous a été expliqué précédemment.

Attention : Enlevez toujours la batterie du fuselage lorsque vous la chargez.

Phase 2 : Choisissez le bon moment pour voler

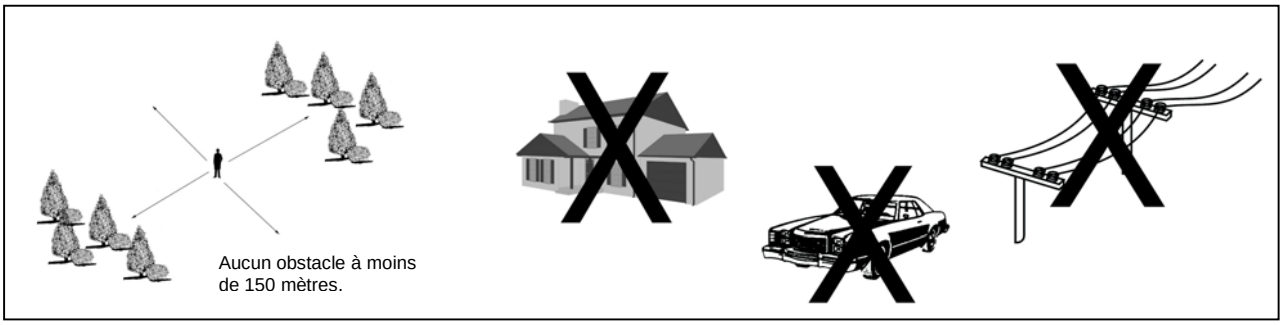
- Avant de devenir un pilote confirmé, vous devez toujours prévoir un endroit dégagé pour faire voler votre Sky Trainer lorsqu'il n'y a pas beaucoup de vent. Si vous essayez de voler un jour où il y a du vent, vous verrez qu'il est plus difficile de piloter votre Sky Trainer. Quand vous maîtriserez parfaitement le pilotage de votre Sky Trainer, vous pourrez le faire voler avec un vent de 15-20 km/h.



- Nouez le ruban rouge au bout de l'antenne comme le montre la photo ci-contre.
- Quand vous êtes sur le terrain, avant de voler, dépliez l'antenne de votre emetteur et tenez-la orientée vers le ciel. Si le ruban rouge pend au bout de l'antenne, vous pouvez voler sans problème. Si le ruban flotte au vent avec un angle d'au moins 45°, attendez une journée plus calme pour voler.

Phase 3 : Choisissez votre terrain

- Choisissez un terrain dégagé avec de l'espace et plutôt de l'herbe pour atterrir. Il ne doit y avoir à proximité aucun véhicule, bâtiment, arbre, poteau et fils électriques ou tout autre obstacle dans lequel votre avion pourrait se heurter.



Phase 4 : Test de portée de votre radiocommande

Avant votre premier vol de la journée sur le terrain, vous devez faire un test de portée de votre ensemble radiocommande. Ceci vous garantira que l'émetteur et le récepteur ne sont pas perturbés par des interférences. Suivez la procédure avant chaque premier vol de la journée ou après un crash :

- Allumez l'émetteur puis branchez la batterie dans le fuselage.
- Posez l'avion au sol et dépliez l'antenne de l'émetteur. Bougez plusieurs fois le manche droit de l'émetteur et assurez-vous que les gouvernes de profondeur et de direction fonctionnent correctement.
- Eloignez-vous à environ 30 mètres de votre avion et continuez à bouger le manche droit. Les gouvernes de l'avion doivent continuer à répondre correctement aux ordres de l'émetteur. vous pourrez avoir besoin d'un ami qui reste à côté de l'appareil pour vous dire si les gouvernes réagissent ou pas.

Attention : Si le test de portée n'est pas concluant, ne volez pas ! Reportez-vous au guide de dépannage rapide en page 21.

Etape 7 : Votre premier vol

Après toute ces recommandations, vous devez être prêt pour effectuer votre premier vol. Si vous avez manqué une étape, nous vous conseillons de la relire attentivement. Ceci est la clé du succes de votre premier vol.

ATTENTION*ATTENTION***ATTENTION***ATTENTION**

Si à quelque moment d'un vol, votre avion se plante dans un arbre, percute une ligne électrique ou alors atterrit sur un toit de bâtiment, NE TENTEZ PAS DE RECUPERER votre modèle seul. L'avion ne vaut pas de prendre ce risque. Nous vous recommandons de demander de l'assistance à des amis ou voisins. Si vous tentez de récupérer votre avion dans un arbre ou sur une ligne électrique, vous courrez un grand danger et pourriez vous blesser gravement.

Quelques conseils à vous rappeler :

- Lorsque la batterie est complètement chargée, vous avez une autonomie en vol d'environ 4-6 minutes. Prévoyez votre atterrissage en conséquence.
- Assurez-vous que le terrain est dégagé de tout obstacle que votre avion pourrait heurter.
- Le terrain doit être suffisament grand pour que vous puissiez atterrir à n'importe quel endroit s'il y a le moindre problème sur l'appareil.
- Ne faites pas vos premiers vols lorsqu'il y a du vent. Pensez à ne pas vous mettre face au soleil lorsque vous pilotez, cela vous aveuglerait et pourrait vous brûler les yeux.
- Chargez la batterie juste avant d'aller sur le terrain. Ne chargez pas la batterie la veille, celle-ci se déchargerait un peu et perdrait de sa capacité.

- Vérifiez une fois de plus que les gouvernes de profondeur et de direction fonctionnent correctement et dans le bon sens. Si ce n'est pas le cas, agissez sur les boutons d'inversion du sens de rotation comme expliqué à la page 14. Quand vous bougez le manche de droite de haut en bas, la gouverne de profondeur doit bouger de bas en haut. Quand vous bougez le manche de droite de gauche à droite, la gouverne de direction doit bouger de gauche à droite.
- Vérifiez aussi que les gouvernes sont alignées avec le stab et la dérive et que les trims de l'émetteur sont centrés.

Lancé-main du Sky Trainer

- L'émetteur est allumé et la batterie de l'appareil barnchée. Déployez complètement l'antenne de l'émetteur.
- Le manche de gaz doit être complètement en bas, appuyez sur le bouton rouge.
- Tenez le modèle dans votre main par le dessous du fuselage sous l'aile tout en tenant l'émetteur dans l'autre main. Poussez un peu le manche des gaz pour voir si le moteur démarre bien. Arrêtez de nouveau le moteur en tirant sur la manche des gaz.
- S'il y a un peu de vent, faites-lui face. Poussez le manche des gaz à fond, l'hélice va tourner très vite. Tenez l'avion à bout de bras un peu au dessus de votre épaule. Lancez modérément l'avion devant vous, droit. L'avion va alors avancer, prendre de la vitesse et commencer à monter.

Astuce : Si l'avion commence à perdre un peu d'altitude, tirez très légèrement sur le manche de droite pour cabrer un peu la profondeur. L'avion va alors lever le nez et prendre de l'altitude.

- Lorsque l'avion est lancé, laissez le moteur plein pot et l'avion prendre de la vitesse. Lorsqu'il est à environ 30 mètre d'altitude, commencer à le faire tourner pour qu'il ne s'éloigne pas trop de votre espace d'évolution.

Astuce : Nous vous conseillons de ne pas garder l'avion trop loin de vous quand vous volez. L'avion n'est pas très grand, vous le perdriez de vue s'il s'éloignait de trop. Cela rendrait le pilotage beaucoup plus difficile et conduirait inévitablement au crash.

Volez avec le Sky Trainer

- Maintenant que l'avion est à une altitude correcte, vous allez pouvoir apprendre le pilotage de base. En général, le vol s'éffectue avec le moteur à plein régime. Vous contrôlez l'altitude du modèle avec le manche droit de l'émetteur que vous poussez ou tirez. Poussez le manche pour faire piquer du nez l'appareil et lui faire predre de l'altitude. Tirez le manche pour faire lever le nez de l'appareil et lui faire prendre de l'altitude. Ces commandes doivent être douces et dosées.

Astuce : Quand l'avion monte, vous constaterez qu'il perd un peu de vitesse. Vous noterez aussi que l'avion prend de la vitesse quand il descend. Si vous montez trop vite, l'avion va perdre tellement de vitesse qu'il va s'arrêter et décrocher. A l'inverse, si vous piquez trop fort, l'avion va prendre trop de vitesse et vous allez perdre le contrôle. Pour ces raisons, nous vous demandons d'être doux sur les manches !

- Pour faire tourner l'avion, vous actionnerez le manche de droite de gauche à droite dans la direction où vous souhaitez faire tourner l'appareil. Pour faire des virages doux et réguliers, vous actionnerez le manche doucement Pour soutenir le virage, gardez le manche dans la position que vous souhaitez. Une fois que l'avion a effectué son virage, relâchez le manche qui revient au centre, l'avion sort du virage et continue tout droit.

Astuce : Plus vous bougerez le manche à gauche ou à droite, plus l'avion fera un virage serré. Nous vous recommandons d'être une fois de plus modérés sur le manche de direction.

- Lorsque vous effectuez un virage, l'avion a naturellement tendance à perdre de l'altitude. Si vous ne voulez pas descendre, vous devrez mettre un peu de profondeur à cabrer (tirer sur le manche) pendant que vous faites votre virage. Plus le virage est serré, plus vous perdrez d'altitude et plus vous devrez corriger à la profondeur.

- Continuez à voler en faisant des cercles ou des 8 dans le ciel pendant 3-4 minutes. Cela vous laisse encore le temps de procéder à votre atterrissage. Pour le moment, gardez le moteur plein pot et bougez doucement les gouvernes pour conserver l'altitude pendant tout le vol. Rappelez-vous que lorsque l'avion fait un virage, il a tendance à perdre de l'altitude, vous devez donc corriger le phénomène en cabrant légèrement.

Astuce : S'il y a un peu de vent lorsque vous volez, vous vous apercevrez que lorsque l'avion tourne face au vent, il ralentit mais monte plus vite. Si cela arrive, poussez légèrement le manche de droite pour donner un peu de profondeur à piquer et garder une altitude constante. Lorsque l'avion tourne dos au vent, il accélère et descend un peu. Tirez un peu sur le manche de profondeur s'il descend trop.

- Avec un peu d'entraînement, vous serez capable de minimiser les commandes et donc de piloter votre avion de manière réaliste.

Faites atterrir votre Sky Trainer

- L'atterrissage doit se faire toujours face au vent (s'il y en a).

- Pour préparer votre atterrissage, faites une boucle large pour amener votre avion face au vent dans l'axe de la piste. Tirez le manche de gaz pour arrêter complètement le moteur. L'avion va ralentir et descendre en planant.

- Laissez l'avion descendre régulièrement, Si l'avion descend trop vite, tirez un peu le manche de profondeur pour ralentir la descente et aussi la vitesse de l'avion. Lorsque l'avion a réduit sa vitesse, relâchez le manche et laissez l'avion continuer à descendre. Lorsque l'avion se trouve à environ 5 mètres du sol, gardez l'avion droit et laissez-le descendre gentillement. Juste avant de toucher le sol, tirez le manche de profondeur pour cabrer l'avion et faire en sorte qu'il vienne toucher doucement le sol.

Astuce : Si vous avez besoin de tourner pendant que vous descendez pour atterrir, ne faites pas de manœuvres brutales, vous risqueriez de vous crasher. Vous pourrez ainsi atterrir où vous voulez sur le terrain du moment que l'atterrissage se passe face au vent. N'essayez pas d'atterrir en un point précis au début, vous le ferez quand vous maîtriserez mieux votre Sky Trainer.

- Après l'atterrissage, débranchez et retirez la batterie du fuselage. Eteignez aussi l'émetteur.

- Avant de recharger à nouveau la batterie, laissez-lui le temps de refroidir complètement.

FELICITATIONS, VOUS AVEZ EFFECTUE VOS PREMIERS VOLS AVEC SUCCES. DANS L'ETAPE SUIVANTE, VOUS ALLEZ REGLER VOTRE AVION AFIN QU'IL VOLE ENCORE MIEUX.

Etape 8 : Réglages de trim du Sky Trainer

- Si, pendant le vol de votre Sky Trainer, celui-ci semble ne pas vouloir voler droit, vous pouvez utiliser les trims de votre émetteur pour corriger les petites variations des commandes. Nous vous conseillons de faire voler votre Sky Trainer en palier devant vous. Lâchez la main du manche droit quelques secondes et regarder comment réagit l'avion. Il peut monter ou descendre ou aller vers la gauche ou aller vers la droite ou bien combiner ces différentes tendances. Répétez l'opération quelques fois pour être sûr de votre perception. Si l'avion part dans un de ces sens quand vous lâchez le manche, faites les corrections suivantes :

- Si l'avion monte, poussez le trim de profondeur du manche droit de 2-3 crans.
- Si l'avion descend, tirez le trim de profondeur du manche droit de 2-3 crans.
- Si l'avion tourne à gauche, bougez le trim de direction du manche droit de 2-3 crans vers la droite.
- Si l'avion tourne à droite, bougez le trim de direction du manche droit de 2-3 crans vers la gauche

- Vous pouvez effectuer ces réglages de trims pendant le vol, mais il est préférable que ce soit un de vos ami qui règle les trims pour vous éviter de perdre l'avion du regard. Nous vous conseillons aussi de corriger vos trims que de 2-3 crans à la fois pour éviter les surcorrections.

Etape 9 : Réparation des petits dégâts

- Lorsque vous apprenez à piloter, il arrive que vous perdez le contrôle de l'avion et qu'il tombe à terre. Si le crash n'est pas trop méchant, la plupart des dégâts pourront être réparés sur place très rapidement. Si des pièces ne sont pas réparables, vous pourrez facilement acquerir des pièces de rechange. Si une pièce en polystyrène se casse pendant un crash, c'est en général réparable de la manière suivante :

- Collez les pièces entre elles avec de la colle epoxy 5 minutes en suivant les instructions sur le flacon de colle. Tenez les pièces assemblées jusqu'à ce que la colle sèche.

- Appliquez une bande de ruban adhésif transparent sur le plan de joint des pièces pour renforcer la réparation.

Astuce : Il est primordial de ne pas utiliser de colle cyanoacrylate pour effectuer les réparations entre les pièces en polystyrène car cette colle fait fondre la matière et donc détruit les pièces en polystyrène. Utilisez exclusivement de la colle époxy rapide.

Etape 10 : Liste des pièces de rechange

Model Racing Car possède les pièces détachées de cet appareil en stock. Voici la liste ci-dessous avec leur référence. Vous pourrez commander ces pièces chez votre revendeur local ou sur le site internet de nos revendeurs partenaires.

Référence	Désignation
RC1262	Batterie 8.4V
RC1005	Chargeur 220V
RC1007	Récepteur AM
RC1016	Chargeur/déchargeur 12V
RC1014	Variateur électronique
RC1259	Aile SkyTrainer
RC1255	Fuselage+moteur SkyTrainer
RC1258	Empennages SkyTrainer

Référence	Désignation
RC1257	Train + roulette Easy Trainer
RC1252	Hélice Sky Trainer
RC1260	Tringleries Sky Trainer
RC1256	Guignols SkyTrainer
RC1251	Haubans Sky Trainer
RC1261	Capot moteur Sky Trainer
RC1253	Capot batterie Sky Trainer
RC1254	Réducteur Sky Trainer
RC1263	Moteur Sky Trainer

Etape 11 : Consignes de sécurité

- Avant chaque vol, vérifiez l'état des piles de l'émetteur. La diode LED verte doit briller fixement. Changez les piles ou rechargez les batteries si la diode rouge s'allume.
- Déchargez complètement la batterie en laissant tourner le moteur. Vous pourrez ensuite la recharger correctement en évitant toute surcharge.
- Ne rechargez pas la batterie si elle est encore chaude (ou tiède), laissez-la refroidir d'abord.
- Ne laissez pas la batterie branchée dans le fuselage de l'avion lorsque vous ne volez pas.
- Avant de voler, dépliez complètement l'antenne de l'émetteur.
- Ne coupez jamais ou ne réduisez pas la longueur du fil d'antenne de réception, cela réduirait considérablement la portée radio. Laissez l'antenne courir à l'arrière du fuselage.
- Avant chaque vol, faire un rapide test moteur pour voir s'il délivre toute la puissance. Si ce n'est pas le cas, vous devriez recharger la batterie. Ne chargez pas une batterie complètement vide plus de 3 heures, cela l'endommagerait.
- Avant chaque vol, vérifiez le sens de débattement des gouvernes de profondeur et de direction. Si elles fonctionnent dans le mauvais sens, régler avec les boutons d'inversion du sens de rotation (page 14).
- Quand vous volez, arrangez-vous pour tourner le dos au soleil afin de ne pas être ébloui et de ne pas perdre l'avion de vue.
- Vous pouvez acheter des batteries de rechange et les charger avant de venir sur le terrain pour pouvoir faire plusieurs vols à la suite. Reportez-vous à la liste des pièces détachées de la page 18.
- Ne volez pas lorsqu'il y a un vent de plus de 15km/h environ.
- Ne faites pa voler votre avion si un autre modéliste fait un vol sur la même fréquence radio que vous. Votre fréquence radio est écrite sur le devant de votre émetteur.
- Faites toujours attention à l'hélice qui tourne, ne laissez jamais un vêtement s'enrouler dedans.
- Si vous avez moins de 14 ans, faites-vous aider d'un adulte.
- Ne démontez pas les éléments de l'avion et particulièrement l'émetteur, la batterie ou le chargeur.
- Conservez les éléments électrique et électronique à l'abri de l'humidité.
- Vérifiez régulièrement que les écrous qui tiennent l'hélice sont toujours bien serrés. Surveillez que l'hélice ne soit pas endommagée, si tel est le cas, remplacez-la.

Notice provonant du site internet mrcmodelisme.com

SKY TRAINER

RC System®

CE

Distribution en France :
Model Racing Car
15bis avenue de la sablière
94370 Sucy en Brie
Tel : 01 49 62 09 60
Fax : 01 49 62 09 73
www.mrcmodelisme.com

Austria, Belgium, Denmark, Finland, France, Germany, Iceland, Ireland, The Netherland, Italy, Spain, Norway, Portugal, United Kingdom, Luxembourg, Sweden, Switzerland

Made in China